**Ray-Triangle Intersection**

**射线和三角形交点的计算方法**

使用三角形重心坐标方程和射线的参数坐标方程联立。

xe + txd = f(u,v)

ye + tyd = g(u,v)

ze + tzd = h(u,v)

t,u,v为未知数；

通过重心坐标方程结果α，β，γ可以判断交点是否在三角形内。